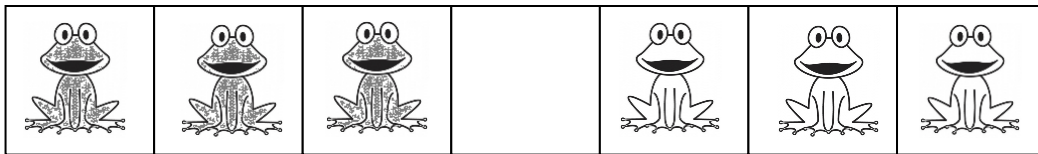


## Spielanalyse Froschhüpfen

Die dunklen Frösche sollen mit den hellen Fröschen die Plätze tauschen. Auf jedem Platz darf nur ein Frosch stehen.

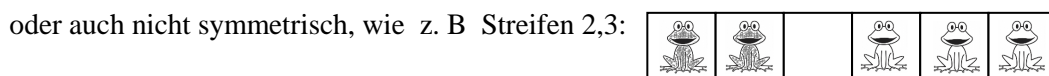
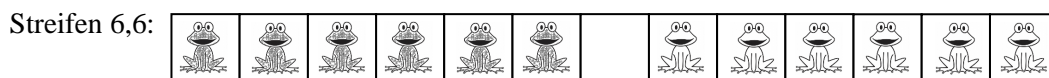
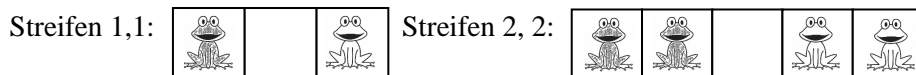


Ein Frosch kann über einen anderen Frosch hinwegspringen, oder um eine Position weiterrücken.



## Aufgaben

1. Finde einen Weg, um die Frösche zu tauschen, zähle die nötigen Spielzüge.
2. Natürlich kann man das Spiel auch auf kürzeren und längeren Streifen spielen:



Kann man die Frösche immer tauschen? Wie viele Züge braucht man mindestens, z. B. auf dem Streifen 100,100 oder 50, 100? Vermutungen sollen nach Möglichkeit bewiesen werden.